

“Online Deutsch mit code.org” (Code.org ile Almanca) eTwinning Projesi

2021-2022 eğitim öğretim yılında okulumuzun da dahil olduğu 6 ortaklı eTwinning projemiz öğrenci merkezli olup A1.2 düzeyinde Almanca öğrenen öğrencileri kapsamaktadır.

eTwinning proje süreci içinde öğrencilerimiz Almancalarını geliştirirken blok tabanlı kodlamanın mantığını kavradılar ve temel düzeyde tüm ortak okulların öğrencileriyle kodlama çalışmaları yaptılar. Kodlama çalışmaları ile öğrencilerimiz bir yandan bilişim teknolojileri becerilerinin gelişimine katkı sağlarken diğer yandan kendi mobil uygulamalarını tasarladılar. Code.org üzerinden öğrenciler Almanca kelime kartları hazırladılar. Böylece kodlama becerisi Almanca dersine entegre edildi.

Bilgisayarsız kodlama ile de kilim motiflerini boyayarak Resim dersi ve Geometri ile de ilişkilendirdik. Bu çalışmalarımızı internet ortamına taşıyarak Geometrik Kilim motiflerimizi bir de pixel olarak boyadık.

Ayrıca EBA içerik için müfredat kapsamında yaprak testler hazırladık, her bir teste de karekodla bir web 2.0 aracı ekledik. Bu sayede oyun oynayarak Almanca dersini biraz eğlenceli hale getirmeye çalıştık.

Proje kapsamında okul tanıtımı için öğrencilerimizin hazırladığı Almanca okul tanıtım videomuza aşağıdaki linkten ulaşabilirsiniz. :

<https://www.youtube.com/watch?v=3DbxnJott-Q>

Proje kapsamında ortaklarımızla MEB müfredatına uygun olarak hazırlanmış testler e kitap olarak EBA da yayınlandı. Perfekt Deutsch A1.2 Test Trainer <https://online.fliphtml5.com/utbdr/kdsa/#p=1>

Projemiz Ulusal Kalite Etiketini almaya hak kazanmıştır.

CodeWeek. 



CodeWeek EU organisers are honoured

TO CERTIFY

that **Online Deutsch mit code.org**
actively contributed to the success of

EUROPE CODE WEEK 2021

by running a coding event.


On behalf of Europe Code Week Ambassadors

Windows
Windows



**“Deutsch Digital 3.0: Virtuelle Sprachreise mit Künstlicher Intelligenz”
(Dijital Almanca) eTwinning projesi Yapay Zeka ile harmanlanan bir
eđitim deneyimidir**

Öđrencilerin yapay zeka ve Web 3.0 araçlarını kullanarak temel Almanca becerilerini geliřtirmelerine yardımcı olmayı amaçlamayan proje 2023- 2024 eđitim öđretim yılında Türkiye’den altı, Polonya’dan dört, Yunanistan’dan bir ve Fransa’dan bir olmak üzere toplam 12 okul ve A1.2 düzeyinde Almanca öđrenen 88 öđrenciyle yürütölmüřtür.

Proje; yapay zeka teknolojilerini kullanarak öđrencilere özelleřtirilmiř ve etkileřimli bir öđrenme deneyimi sunarken öđrencilerin daha önceden edindikleri Almanca bilgilerini modern teknolojilerle zenginleřtirmiřtir. Ayrıca öđrenciler farklı ölkeleri ve költürleri keřfederken uluslararası iř birliđi de teřvik edilmiřtir.

Proje ile öđrenciler; Leonardo.ai , Midjourney.ai ,Microsoft Copilot/Designer, Chat GPT, Bard.ai , Runway , Suno.ai , Fliphtml5 , Leiapix.ai , Clipchamp, Lalamu Studio ve Canva gibi pek çok Web 3.0 aracını deneyimleme imkanı bulmuřlardır. Ve yapay zekaya Almanca řarkı sözleri yazdırıp Suno.ai uygulamasından onları řarkıya dönüřtörmüřlerdir.

Proje ortak ürünü olan “Die Geheimnisvolle Reise von Kai” (Kai’nin Gizemli Yolculuđu) kitabı ve hikayesi; proje ortaklarının yařadıkları řehirler ile ilgili hazırladıkları tanıtım videoları üzerinden oluřturulmuřtur. Böylelikle proje konusunu yansıtan tam bir iřbirlikçi ortak ürün ortaya çıkmıřtır. Proje kapsamında hazırlanan yapay zeka destekli çođu çalıřma projenin Youtube sayfası “Digital Deutsch” üzerinden görüntölenebilir.

Projemiz Ulusal Kalite Etiketini almaya hak kazanmıřtır.

MY DIGITAL CLASS eTwinning Projesi in 2023 – 2024 Eğitim Öğretim Yılı)

Perizan Feriha GÜNGÖR

Projenin Sayfası:

<https://school-education.ec.europa.eu/en/etwinning/projects/my-digital-class/twinspace/pages>

Projenin Amacı: Dijital beceriler ve yabancı dil öğretimi ve edinimini bir araya getirmek, farklı ülke ve okullardaki öğrencileri dijital araçlar sayesinde bir araya getirip öğrenciler ve öğretmenler arasındaki iş birlikli çalışmayı pekiştirmektir.

Süreç ve Çıktılar: Belirlenen dijital öğrenme araçları ile hem öğretmenler hem de öğrenciler dijital becerilerini geliştirmiş, eğitimde teknolojinin nasıl kullanılacağını deneyimleyerek ve uygulayarak öğrenmişlerdir. Öğretmenler yetkin oldukları eğitim dijital araçlarını birbirlerine anlatmışlar ve daha sonra da İngilizce dersinin içeriğine uygun olarak öğrencilere dil becerilerini de geliştirerek bu araçları kullandılar. Proje süresi içinde öğretmenler güdümünde öğrenci toplantıları yapıldı. Bu sayede öğrenciler konuşma becerilerini de geliştirdiler.

Kullanılan Dijital Eğitim Öğretim Materyalleri: Kahoot, Padlet, Bitmoji, StoryJumper, Canva, Plotagon, Postermymwall

Sonuç: Okulumuzda 9. sınıflarda hazırlık programı uygulandığı için İngilizce dersleri toplamda 20 saattir. Bu 20 saatin 2 saati yazma becerilerine ayrılmış durumdadır. Proje de yazma becerilerini geliştirdiği ve dijital araçları kullanarak daha eğlenceli, daha uygulamalı geçmesine vesile oldu. Proje kapsamında olmayan derslerde de projede edinilen bilgiler ve deneyimler doğrultusunda aktiviteler yapıldı.

PROJEYE DAİR FOTOĞRAFLAR:

school-education.ec.europa.eu/en/etwinning/projects/my-digital-class/twinspace/pages/about-our-project

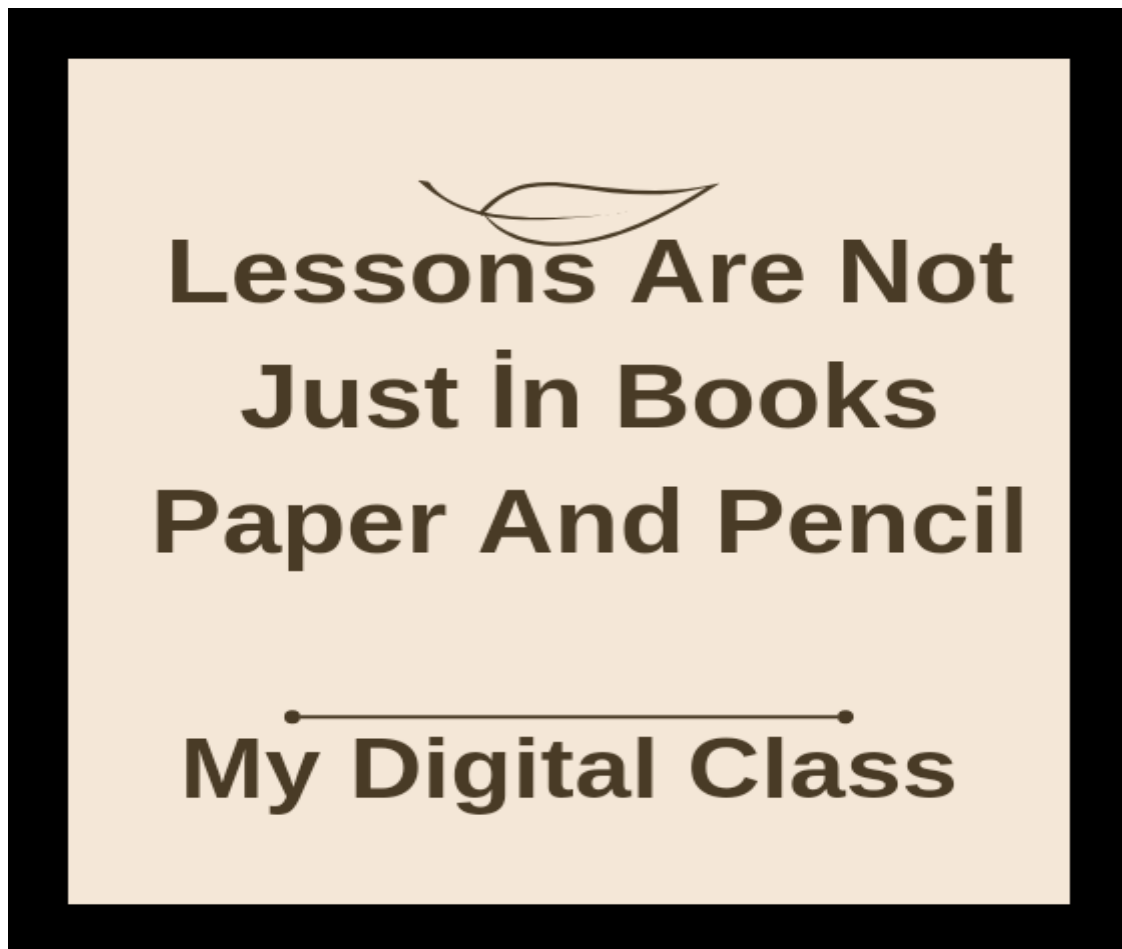
ABOUT OUR PROJECT

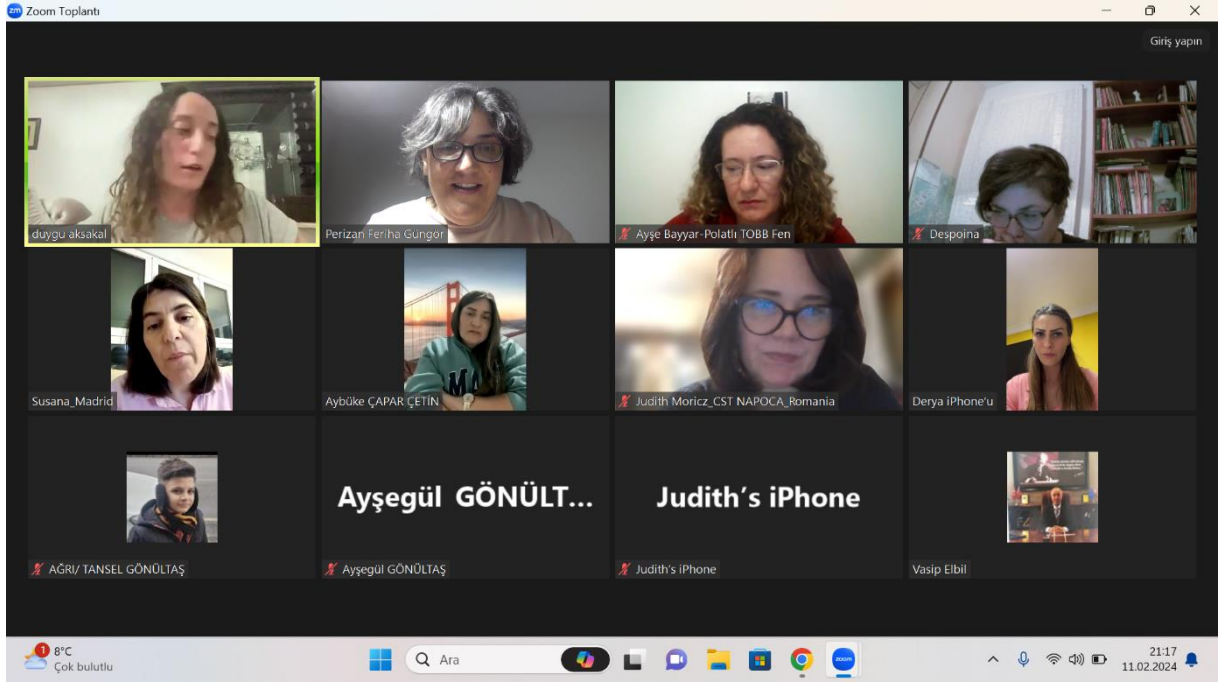
Created by **Despoina Lianou**
Last updated by **Despoina Lianou** 5 months ago

[Go to discussion](#) [Page options](#)

This is an introductory page explaining the purpose and goals of the project. It outlines the main objectives, such as enhancing digital and linguistic skills and fostering collaboration among international students. It also provides a brief overview of the planned activities and expected outcomes.

- 1 ABOUT OUR PROJECT
 - 1.1 Our Working Schedule
 - 1.2 Objectives Of The Project
 - 1.3 Parental Permission Papers
 - 1.4 Our Netiquette Of The Project
- 2 PARTNERS OF THE PROJECT
- 3 HOW TO USE WEB 2.0 TOOLS
- 4 DISSEMINATION OF THE PROJECT
- 5 WEBINARS
- 6 SURVEY AND EVALUATIONS
- 7 PROJECT ACTIVITIES
- 8 COMMON WORKS





MY DIJITAL CLASS

